**~~Menú Principal~~**

* ~~Mostrar opciones:~~
  1. ~~Aventura~~
  2. ~~Versus~~
  3. ~~God Mode~~
  4. ~~Estadísticas~~
  5. ~~Manual~~
  6. ~~Salir~~

**2. Aventura (Modo 1 Jugador)**

* ~~Mostrar introducción de la aventura.~~
* **~~Seleccionar Chimpoco~~**~~: Mostrar lista de 4 Chimpocomones (Rockito, Picante, Freddy, Rayin).~~
* **Sistema de combate**:
  + ~~Mostrar las estadísticas del Chimpoco y el enemigo (vida, daño).~~
  + ~~Alternar turnos entre el jugador y el enemigo:~~
    - **Turno jugador**:
      * ~~Elegir acción:~~
        1. ~~Atacar~~
        2. ~~Usar item (Poción, Boost de ataque, Boost de defensa)~~
        3. ~~Hacer la validación de cuantos turnos va a tener dicho posicion~~
    - **~~Turno enemigo~~**~~: Atacar automáticamente y aplicar habilidades pasivas. Faltan pasivas enemigo~~
  + ~~Actualizar la vida y mostrar efectos de ataques/habilidades.~~
* ~~Tras vencer a cada oponente, restaurar la vida del Chimpoco y los items~~.

**3. Versus (Modo 2 Jugadores)**

* **~~Seleccionar jugador 1 y jugador 2~~**~~: Cada jugador selecciona un Chimpoco.~~
* ~~Lanzar dados para ver quién selecciona primero.~~
* Queda la validación del chimpoco para que no elijan el mismo jugador
* **~~Sistema de combate~~**~~:~~
  + ~~Similar al combate de aventura, alternando turnos entre los dos jugadores.~~

**4. ~~God Mode~~**

* ~~Seleccionar Chimpoco.~~
* ~~Iniciar combate contra los 5 oponentes con vida infinita y 99 pociones/items.~~
* ~~Permitir la salida del combate en cualquier turno.~~

**~~5. Estadísticas~~**

**~~Se pasaron las variables,falta guardar los datos~~**

* ~~Mostrar estadísticas acumuladas:~~
  + ~~Daño total realizado y recibido.~~
  + ~~Pociones usadas.~~
  + ~~Turnos sobrevividos.~~
  + ~~Historial de las últimas 5 aventuras.~~

**6. Manual**

* Mostrar información detallada:
  + Cómo funciona el juego (modos de juego, reglas de combate).
  + Descripción de los Chimpocomones y sus habilidades pasivas.
  + Créditos de los desarrolladores.

**7. Sistema de Combate**

* ~~Definir la lógica para ataques, uso de items y habilidades pasivas.~~
* ~~Implementar turnos alternos entre jugador y enemigo.~~
* Mostrar animaciones gráficas para ataques, habilidades, y el uso de items (si usas una biblioteca gráfica).
* ~~Finalizar combate cuando uno de los personajes llegue a 0 de vida.~~

**8. Integración Gráfica (opcional con SFML)**

* Crear ventana principal.
* Mostrar los personajes y sus estadísticas en pantalla.
* Dibujar barra de vida, animaciones de ataque, y efectos visuales de habilidades pasivas.
* Implementar interacción con teclado para elegir acciones durante el combate.

Manual De Juego

Menu

Aventura

Ésta opción permite a una persona iniciar su aventura de pelear contra los 5 enemigos de los chimpoco. Al elegir comenzar partida, quien esté jugando deberá ingresar su nombre y luego el programa le ofrecerá la opción de seleccionar el chimpoco que será su representante en las peleas. Luego de elegirlo, comenzará la batalla contra el primer oponente. El ChimpocoTournament consiste en 5 combates de dificultad creciente. Si logran derrotar a los 5 oponentes se consagrarán como ChimpocoMasters.

Versus

Esta modalidad permitirá a dos jugadores enfrentarse entre sí en un combate de chimpocomones.

God Mode

La modalidad es idéntica a la Aventura pero tu chimpoco tiene vida 9999 y 99 de cada pocion para utilizar en los combates.

Estadísticas

Muestra las estadísticas de las ultimas 5 batallas.

Danio Realizado,Danio Recibido, Pociones utilizadas y turnos que sobrevivió el chimpoco.

Combates.

Tiene un sistema de turnos donde en el turno del jugador puedes elegir entre atacar o utilizar pociones.

El ataque es un ataque aleatoreo entre el ataque máximo y mínimo de tu chimpoco.

Las pociones tenes 1 pociones de ataque, 1 pocion de defensa y 2 pociones de Vida.

Pociones.

La pocion de Ataque va a brindar un boost de 30% a tu chimpoco en ataque, el efecto dura 2 turnos.

La pocion de Defensa va a brindad un boost de 20% a tu chimpoco en defensa, ele efecto dura 2 turnos

La pocion de Vida cura un 50% de la vida total de tu chimpoco.

Creditos.

Desarrollado por Juan Palomino